

TRUCK RACING By Renault Trucks



2



AVERTISSEMENTS

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissements sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à diverses stimulations lumineuses. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Même si vous n'avez jamais été sujet à des crises d'épilepsie, vous pouvez être épileptique sans le savoir. Si vous êtes épileptique, consultez votre médecin avant de jouer à un jeu vidéo, ou immédiatement si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : vertige, troubles de la vision, contraction musculaire, mouvement involontaire, troubles de l'orientation, perte momentanée de conscience ou convulsion.

Piratage informatique

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le piratage nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit.

WARNINGS

Precautions to be taken in all cases when using a video game

Avoid playing if you are tired or if you lack sleep. Ensure that you play in a quite enlightened room by moderating the luminosity of your screen. When you use a video game, play at good distance from the screen. It is recommended to take a 10-15 minute break every hour while playing.

Epilepsy warning

Some people are subject to epileptic fits when they are exposed to various luminous stimulations. These people expose themselves to crisis when they watch television or play certain video games. Even if you were never prone to epileptic fits, you can be epileptic without knowing it. If you are epileptic, consult your doctor before playing video games, or immediately if you present one of the following symptoms when you play: giddiness, eye trouble, muscular contraction, involuntary movement, disorientation, temporary loss of consciousness or convulsions.

Piracy

Any unauthorised reproduction, total or partial, of this product and/or any trademarks or registered trademarks it contains, is constitutive of an offence. Piracy harms consumers, developers, publishers and legitimate distributors of this product.

3



4

RECOMMANDATIONS

► CONFIGURATION MATERIEL

Configuration minimum Processeur : 2,4 GHz Windows® XP/Seven - 1 Go RAM Windows® Vista - 1,5 Go RAM Carte vidéo 256 Mo - DirectX® 8 Espace disque : 1 Go Configuration recommandée

Processeur : 2,6 GHz double coeur Windows® XP/Seven - 1,5 Go RAM Windows® Vista - 2 Go RAM Carte vidéo 1 Go - DirectX® 9.0c Espace disque : 1Go Volant à retour de forces.

► INSTALLATION

Insérez le disque d'installation du jeu dans votre lecteur de CD/DVD. Si la fenêtre d'installation s'ouvre automatiquement, suivez les instructions. Sinon procédez de la manière suivante : -Cliquez droit sur l'icône du lecteur CD/DVD. -Choisissez l'option "explorer". -Double-cliquez sur le fichier "Setup.exe". -Lorsque la fenêtre d'installation apparaît, suivez les instructions.

► DESINSTALLATION

-Ouvrez le menu

Démarrer/Programmes/Truck Racing. -Cliquez sur le bouton "Désinstaller" et suivez les instructions.

► DEMARRAGE

Cliquez sur le bouton "Jouer" dans le menu Démarrer/Programmes/Truck Racing, ou double-cliquez sur le raccourci du jeu de votre bureau.

AIDES AU PILOTAGE

 AGB : boîte de vitesses

 Manuel ou Automatique.

 ABS : système anti-blocage

 Empêche le blocage des roues lors d'un freinage.

 ASR : régulateur anti-dérapage

 Empêche les dérapages en répartissant la puissance sur chaque roue.

 ESP : programme de stabilisation électronique

 Ancélies le schülté générale dumétique

Améliore la stabilité générale du véhicule sur la route.

RECOMMENDATIONS ► HARDWARE CONFIGURATION Minimum configuration Processor : 2.4 GHz Windows® XP/Seven - 1 GB RAM Windows® Vista - 1.5 GB RAM 256 MB Video card - DirectX® 8 Disk space: 1 GB Recommended configuration Processor : Dual Core 2.6 GHz

Windows® XP/Seven – 1.5 GB RAM Windows® Vista - 2 GB RAM 1 GB Video card - DirectX® 9.0c Disk space: 1 GB Force Feedback Steering Wheel. ► INSTALLATION

Insert the game disc in the CD/DVD player. If the installation starts automatically, follow the on-screen instructions. If not, proceed in the following way: -Right click on the CD/ DVD icon. -Choose "explore" option. -Double-click on the file "Setup.exe". -When the installation window is displayed, follow the on-screen instructions.

► UNINSTALLATION

-Open the "Start/Programs/Truck Racing" menu.

-Click on "Uninstall" and follow the instructions.

START

Click on "Play" icon in Start/Programs/Truck Racing, or doubleclick on the game shortcut on your desktop.

DRIVING AIDS

AGB : gear boxManual or automatic.ABS : Anti Blocking SystemPrevents the wheel blocking during
braking.ASR : Anti Slip RegulatorPrevents skidding by regulating the power
on each wheel.ESP : Electronic Stability Program
Improves the general vehicle stability on
the road.

30

20

				-
CONTRÔLE	UR	(CONTROLLER	
Vous pouvez choisir votre type de contrôleur (clavier, manette, volant) et paramétrer les commandes du jeu. Pour les contrôleurs analogiques, des options supplémentaires permettent de le calibrer.		You can choose your type of controller (keyboard, joypad, wheel) and configure game controls. Additional options make it possible to calibrate the analog controllers.		
MENUS Déplacer le curseur Valider un choix Revenir au menu précédent	▼	MENUS Move cursor Validate a cho Back to previo menu	LAV ◄► bice Enter bus Esc. / Back	
VEHICULEAccélérerFreinerTournerTournerFrein à mainEsVitesse supérieureQVitesse inférieureWCaméraCKlaxonCtrPauseEc	▶ pace rl gauche ⊧hap. / Retour	VEHICULE Accelerate Brake Turn Handbrake Higher gear Lower gear Camera Horn Pause	▲ Space A Z C Left Ctrl Esc. / Back	
MODE MULTIJOU	JEUR	MULT	IPLAYER MODE	
Le mode multijoueur vous perr rejoindre ou d'héberger une pa	met de Martie. g	/lultiplayer mode ame.	allows you to join or hos	ta
Vous pouvez jouer en ligne ou local (LAN). Pour jouer en LAN, vous deve le mode " automatique " dans l réseau.	u en réseau Y N z sélectionner T les options "	You can play online or on Local Area Network (LAN). To play on LAN you must select " automatic " mode in network options.		
	 Temps de ré Nombre de jo Nombre max 	ponse moyen pueurs / imum	Average ping Number of players / Maximum nb	
Nombre de		ours nanches	Number of laps Number of rounds	

Dommages

Collisions

Niveau du joueur

Damages

Collisions

Player rating

5				6		
OUTIL DE PEINTURE	S	KIN TOOL	OUTIL DE PEINTURE-partie 2	SKIN TOOL-part 2		
L'outil de peinture vous permet de Skin tool allows		s you to customize your	COULEURS	COLOURS		
personnaliser la peinture de votr	personnaliser la peinture de votre véhicule. vehicle's skin.		Dans la section "couleurs", vous pouvez	In the "colours" section, you can choose		
Cet outil est accessible à partir c principal et du menu de sélectior véhicule.	lu menu This tool is acc n de menu and the v	essible from the front-end vehicle selection menu.	véhicule.	Background		
Il est subdivisé en trois sections COULEURS AUTOCOLLANTS MATERIAUX	: It's composed of COLOURS STICKERS MATERIALS	of three sections :	Speculaire Motif Vitres Autocollants	Specular Motif Glasses Stickers		
	Commandes principales	Main controls		255 Fond 255 Spéculaire		
	Annuler action	Undo action				
	Rétablir action	Redo action	Abc Default			
	Récupérer élément d'une autre peinture	Get element from other skin				
Suppr Del	Retirer l'élément sélectionné	Remove selected element	Sélecteur de couleur (1) Colour selector		
F1	Mode plein écran	Full screen mode	Palette de couleur	2) Colour Palette		
F 2	Recadrer le véhicule à l'écran	Fit vehicle to screen	Sélecteur de saturation (Couleur finale (3) Saturation selector4) Final colour		
a *	Créer une nouvelle palette de couleurs	Create new colour palette	Sélecteur d'élément	5 Element selector		
Abc	Renommer la palette de couleurs sélectionnée	Rename selected colour palette Pour choisir la couleur d'un élément, il fa		ut To choose an element's colour, you need		
	Supprimer la palette de couleurs	Delete colour palette	au préalable le sélectionner dans la liste (5). Ensuite, il suffit de bouger le curseur dans les sélecteurs de couleur et	first to select it in the list (5). Then move the cursor in the colour and saturation selectors (1 and 3) to set the colour		
	Mouvements de caméra	Camera moves	saturation (1 et 3) pour régler la couleur. Il est également possible d'utiliser la	It's also possible to use the drag and drop function (see the board below) directly on		
<u> </u>	Rotation	Rotate	fonction de glisser-déposer (voir tableau ci-dessous) directement sur le véhicule.	the vehicle.		
□□	Zoom	Zoom				
Ŭ	Mouvement panoramique	Pan move	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	Véhicule/vehicle Autocollant/sticker		
			4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			

7	•						8
OUTIL DE PEI	NTURE-partie 3	SKIN TOOL-	part 3	OUTIL DE PEI	NTURE-partie 4	SKIN TOOL-part 4	
AUTOCO	LLANTS	STICKERS			OLLANTS	STICKERS	
Pour poser un a déposez-le de la jusqu'à la carro	autocollant, glissez- a barre des autocollants sserie du véhicule en	To put a sticker, drag an stickers bar to the vehicle mouse left button .	d drop it from the e's body using the		Symétrie verticale	Vertical mirror	
utilisant le bout	on gauche de la souris.			┢┓	Symétrie horizonta	le Horizontal mirror	
Pour remplace déposez-le de la inequiè le correction	r un autocollant, glissez- a barre des autocollants	To replace a sticker, dra the stickers bar to the ve	g and drop it from hicle's body using	↔ H	Inversion verticale Autocollant original	Vertical flip (original sticker)	
utilisant le bout	on droit de la souris.	the mouse right button.		1 V	Inversion horizonta Autocollant original	le Horizontal flip I (original sticker)	
+	Déplacemei	nt Move		⇔⊡⊕Н	Inversion verticale (résultat symétrie)	Vertical flip (mirror result)	
	Haut	Up		Ĵ (ĵ) ● (V	Inversion horizonta (résultat symétrie)	le Horizontal flip (mirror result)	
	Bas	Down			Mettre au premier	olan Bring to front	
	Gauche	Left		.	Mettre en arrière pl	an Send to back	
	Droite	Right		MATE	ERIAUX	MATERIALS	
)/ ← / → +10 pixel da choisie	ns la direction + 10 pixe direction	els in selected	Pour ajouter un effet carrosserie, cliquez s la barre de sélection.	de matière sur la To put ur une des icônes de body,	t a material effect on the vehicle's clik on an icon of the selection bar.	
	Rotation	Rotation	1	-	Diffusion du spécul	laire Specular diffusion	
	+1° ou -1°	+1° or -1	o		Intensité du spécul	aire Specular intensity	
┝─ि●	+10° ou -10'	° +10° or -	-10°		Taux de réflexion	Reflexion intensity	
	+90° ou -90°	Rotation +90° or -	-90°		Taux de mixage av couleur de fond	ec Horizontal flip (original sticker)	
	Réinitialiser	la rotation Reset ro	tation	*	Taux de mixage av couche spéculaire	vec Vertical flip (mirror result)	
	Taille	Size		_	Taille de la trame	Frame size	
-+/-	- Augmenter	ou réduire Up scale	or down scale	עוס	/FRS		
	+ / - x2 ou /2	x2 or /2		F11	Capture d'écran	Screenshot	
Fin / Ei	nd Réinitialiser	la taille Reset sc	ale				
	Transparen	ce Opacity					

CREDITS

Developed by Game Seed



www.nitrostuntracing.com support@gameseed.fr

Directors

Lionel Frappé Stéphane Pradier

Project manager Etienne Saint-Paul

PROGRAMMING Physics / 3D/ Sound / AI

Etienne Saint-Paul

System / Effects / Tools Etienne Saint-Paul Fred O'Rourke

Activation system Aurélie Chave

Additional programming

Franck Maestre Lucas Richalland Alexandre Bacquard Frédéric Barbier Guillaume Moya

DESIGN / GRAPHICS

Lionel Frappé Sébastien Mayorgas

AI Tuning

Stéphane Pradier

QUALITY ASSURANCE Stéphane Pradier

MUSIC Daniel Armonia Simon Arto (Main menu)

PARTNER:



http://www.aiwave.fr